

---

# Obsah

O autorce .....	9
Předmluva .....	11
Úvod .....	13

## ČÁST 1

### Efektivní konverzace s generativními jazykovými modely

1. Metodologie .....	23
2. Umělá inteligence v marketingu: od historie k současné praxi .....	27
2.1 Krátký pohled do historie umělé inteligence .....	27
2.2 Na scénu přichází ChatGPT-4 .....	30
2.3 Proč číst tuto knihu a pro koho je určena? .....	32
2.4 AI – inteligentní partner marketingového manažera .....	34
2.5 AI jako klíčový prvek moderního marketingu .....	37
2.6 Hlavní milníky ve vývoji AI .....	44
2.7 Stručná historie AI v marketingu .....	46
2.8 Proč je AI v marketingu důležitá .....	47
3. Základy AI v marketingu .....	51
3.1 Přehledná typologie aplikací umělé inteligence v moderním marketingu .....	51
3.2 Algoritmy strojového učení .....	59
3.3 Zpracování přirozeného jazyka .....	61
3.4 Hluboké učení .....	62
3.5 Robotická automatizace procesů .....	64
3.6 Od ANI k AGI: pochopení dvou světů umělé inteligence .....	66

---

<b>4. Prompt engineering .....</b>	69
4.1 Praktické aspekty techniky formulace dotazů .....	70
<b>5. Magie promptů: umění generovat obsah .....</b>	79
5.1 Úvod do vytváření spouštěcích pokynů pro generování obsahu .....	80
5.1.1 Důležitost dobré strukturovaných pokynů .....	81
5.1.2 Optimalizace interakce s generativními modely: intervence člověka a AI .....	82
5.1.3 Volba jazyka pro komunikaci s umělou inteligencí .....	85
5.2 Prompty pro tvorbu obsahu webových stránek .....	88
5.2.1 Formulace promptů pro vytváření obsahu vstupních stránek .....	88
5.2.2 Prompty pro vytvoření hlavních rubrik webové stránky .....	92
5.2.3 Příběhy na stránce „O nás“ .....	94
5.2.4 Prompty pro popis produktů .....	96
5.2.5 Prompty pro blogové příspěvky .....	98
5.2.6 Optimalizace stránky FAQ: klíčové aspekty a úloha promptů .....	105
5.3 Role promptů v e-komerci: umění i věda .....	112
5.3.1 Dobročinný marketing: projekt společnosti Dove „Sebeúcta“ .....	116
5.3.2 Název produktu a jeho vlastnosti .....	119
5.3.3 Popisky pro akce nebo slevy .....	123
5.3.4 Recenze uživatelů .....	128
5.3.5 E-komerce: texty zaměřené na optimalizaci pro vyhledávače (SEO) .....	131
5.4 Prompty pro příspěvky v sociálních médiích .....	138
5.4.1 Představení nového produktu na sociálních sítích .....	141
5.4.2 Zapojení sledujících (dotazy, ankety nebo pokyny pro zpětnou vazbu) .....	142
5.4.3 Sdílení novinek nebo aktualizace informací o firmě .....	143
5.4.4 Příspěvky o specifické události .....	144
5.4.5 Obsah generovaný uživateli .....	145
5.5 Influencer marketing: strategické prompty pro spolupráci s vlivnými osobnostmi .....	150
5.5.1 Integrace AI do influencer marketingu .....	150
5.5.2 Nová marketingová trojice: jak rozlišovat mezi influencery, celebritami a youtubery? .....	152

---

5.6	Edukační marketing a AI: partnerství pro budoucnost .....	154
5.6.1	Krátký pohled do historie edukačního marketingu .....	154
5.6.2	Edukační marketing a umělá inteligence: partnerství pro budoucnost .....	155
5.6.3	Jak edukační marketing využívá umělou inteligenci .....	156
5.7	Zážitkový marketing: od edukačního marketingu po interaktivní technologie .....	160
5.7.1	Zážitkový marketing v době AI .....	161
5.7.2	Edukační marketing: vytváření zážitků v době AI .....	161
5.7.3	Vzdělávací laboratoře v prodejnách společnosti Apple .....	162
5.7.4	T-Mobile: imerzivní zážitky v Magenta Experience Center .....	163
5.7.5	Edukační marketing při budování zákaznické zkušenosti .....	165
5.7.6	Moderní výstavnictví s využitím AI .....	165
5.7.7	Prompt design: interaktivní cesta k zážitkovému marketingu .....	166
5.8	Úspěšná komunikace marketéra s AI krok za krokem .....	167
5.8.1	Komunikace jasná a stručná .....	168
5.8.2	Kontextové ukotvení promptů .....	169
5.8.3	Autentičnost a rozmanitost: jak předejít zkreslení promptů .....	170
5.8.4	Iterativní přístup: zpřesňování promptů na základě výsledků .....	171
5.8.5	Metody testování účinnosti promptů .....	173
5.8.6	Integrace zpětné vazby od uživatelů .....	175
6.	Prompt design s AI v odvážném novém světě .....	177

## ČÁST 2

### Multimédia – vizuály, video a podcasty

7.	Multimédia generovaná umělou inteligencí a lidská kreativita ....	181
7.1	Autorství a originalita v době AI .....	181
7.2	Vizuály .....	183
7.2.1	Využití AI ve vizuálním designu: průvodce moderními nástroji .....	184
7.2.2	Od slov k obrazům .....	186
7.2.3	Od slov k obrazům a zpět .....	188

---

7.3	Využití AI pro tvorbu videa: průvodce moderními nástroji .....	189
7.3.1	Historický kontext .....	190
7.3.2	Přehled nástrojů .....	193
7.3.3	Budoucí trendy AI ve videoprodukci .....	194
7.4	Podcast marketing v době umělé inteligence .....	196
7.4.1	Konvergencie umělé inteligence a podcastingu .....	198
7.4.2	Přehled nástrojů a platforem s AI pro tvorbu podcastů .....	199
7.5	Základní prompty pro oblast multimédií .....	200
7.5.1	Vizuály – prompty pro základní tematické zaměření dialogu s AI .....	200
7.5.2	Video – prompty pro základní tematické zaměření dialogu s AI .....	201
7.5.3	Podcast – prompty pro základní tematické zaměření dialogu s AI .....	201
7.6	Pokročilé prompty pro oblast multimédií .....	201
7.6.1	Vizuály – prompty pro pokročilé tematické zaměření dialogu s AI .....	202
7.6.2	Video – prompty pro pokročilé tematické zaměření dialogu s AI .....	202
7.6.3	Podcast – prompty pro pokročilé tematické zaměření dialogu s AI .....	202
8.	<b>ChatGPT: nejnovější aktualizace a inovace .....</b>	203
8.1	Bletchley Park a AI Safety Summit o budoucnosti AI .....	203
8.2	ChatGPT PLUS, ChatGPT Enterprise a ChatGPT-4 Turbo: nová dimenze interaktivní AI .....	205
9.	<b>Implementace AI v marketingu .....</b>	209
9.1	Interdisciplinární přístup k implementaci AI v marketingu .....	209
9.2	Integrace AI s existujícími marketingovými systémy .....	210
10.	<b>Budoucnost AI v marketingu aneb Až se algoritmus zeptá... .....</b>	213
	<b>Pár myšlenek závěrem .....</b>	215
	<b>Summary .....</b>	219
	<b>Literatura .....</b>	223
	<b>Seznam obrázků .....</b>	227
	<b>Rejstřík .....</b>	229